

Projet Xamarin

MON HUMEUR DU JOUR

Yan ROGER

Voici la page d'accueil lorsque vous lancez l'application mobile, vous pouvez voir que vous avez le choix de choisir votre, de laisser un commentaire et ajouter votre humeur à la liste.

Vous avez en haut un menu avec deux choix l'ajout et la liste que nous verrons après.

Accueil / AJOUT

AJOUT LISTE

L'humeur du jour !!!

Aujourd'hui, je suis de ...

bonne humeur

mauvaise humeur

Décrivez votre humeur du jour en quelques mots...

AJOUTER

Voici la partie avec la liste, nous avons 3 fonctionnalités dans cette parties, en première le bouton « voir la liste de vos humeurs », qui sert à faire afficher la liste de toute les humeurs ayant été ajouter à la liste avec la date et l'heure.

Ensuite le bouton « vider », qui sert à vider la liste et pour finir lorsque vous cliquez sur une des humeurs, un pop-up s'ouvre pour savoir si vous voulez supprimer votre humeur

Liste

The screenshot displays a mobile application interface for managing a list of moods. At the top, there are two buttons: "VOIR LISTE DE VOS HUMEURS" and "VIDER". Below these buttons is a list of mood entries, each consisting of a text label and a timestamp. The entry "mmmh" is highlighted in orange. A confirmation dialog box is overlaid on the bottom part of the list, asking "Voulez-vous supprimer cette humeur ?" with "NON" and "OUI" buttons.

Content	Date and Time
content	24/05/2023 14:26
cool	24/05/2023 14:26
heureux	24/05/2023 14:26
pas heureux	24/05/2023 14:26
mmmh	24/05/2023 14:26
test	25/05/2023 17:27
test	25/05/2023 17:58
test	25/05/2023 18:01

Confirmation
Voulez-vous supprimer cette humeur ?

NON OUI

La documentation XML est là pour vous fournir des informations détaillées sur la structure, le contenu. Elle est ici pour vous faciliter la compréhension du code.

Documentation XML (technique)

```
<?xml version="1.0"?>
<doc>
  <assembly>
    <name>XamarinForm_SQLite</name>
  </assembly>
  <members>
    <member name="T:XamarinForm_SQLite.App">
      <summary>
        Classe de l'application Xamarin.Forms.
      </summary>
    </member>
    <member name="P:XamarinForm_SQLite.App.HumeurRepository">
      <summary>
        Obtient ou définit le référentiel des humeurs.
      </summary>
    </member>
    <member name="M:XamarinForm_SQLite.App.#ctor">
      <summary>
        Initialise une nouvelle instance de la classe App.
      </summary>
    </member>
    <member name="T:XamarinForm_SQLite.Appli_TabbedPage">
      <summary>
        Page onglets de l'application.
      </summary>
    </member>
    <member name="M:XamarinForm_SQLite.Appli_TabbedPage.#ctor">
      <summary>
        Initialise une nouvelle instance de la classe
        Appli_TabbedPage.
      </summary>
    </member>
    <member name="T:XamarinForm_SQLite.Liste_Humeurs">
      <summary>
        Page affichant la liste des humeurs.
      </summary>
    </member>
  </members>
</doc>
```

```
<member name="M:XamarinForm_SQLite.Liste_Humeurs.#ctor">
  <summary>
    Initialise une nouvelle instance de la classe Liste_Humeurs.
  </summary>
</member>
<member
name="M:XamarinForm_SQLite.Liste_Humeurs.ListeHumeurButton_Clicked(System.
Object,System.EventArgs)">
  <summary>
    Événement déclenché lors du clic sur le bouton
    "ListeHumeurButton".
  </summary>
  <param name="sender">L'objet à l'origine de
l'événement.</param>
  <param name="e">Les arguments de l'événement.</param>
</member>
<member
name="M:XamarinForm_SQLite.Liste_Humeurs.ViderButton_Clicked(System.Object,
System.EventArgs)">
  <summary>
    Événement déclenché lors du clic sur le bouton
    "ViderButton".
  </summary>
  <param name="sender">L'objet à l'origine de
l'événement.</param>
  <param name="e">Les arguments de l'événement.</param>
</member>
<member
name="M:XamarinForm_SQLite.Liste_Humeurs.HumeursListView_ItemTapped(Syst
em.Object,Xamarin.Forms.ItemTappedEventArgs)">
  <summary>
    Événement déclenché lors du tap sur un élément de la liste.
  </summary>
  <param name="sender">L'objet à l'origine de
l'événement.</param>
  <param name="e">Les arguments de l'événement.</param>
</member>
<member name="M:XamarinForm_SQLite.MainPage.#ctor">
  <summary>
```

```
        Page principale de l'application.
    </summary>
</member>
<member
name="M:XamarinForm_SQLite.MainPage.HumeurButton_Clicked(System.Object,S
ystem.EventArgs)">
    <summary>
        Événement déclenché lors du clic sur le bouton
        "HumeurButton".
    </summary>
    <param name="sender">L'objet à l'origine de
    l'événement.</param>
    <param name="e">Les arguments de l'événement.</param>
</member>
<member name="P:XamarinForm_SQLite.Models.Humeur.ID">
    <summary>
        Obtient ou définit l'identifiant de l'humeur.
    </summary>
    <value>L'identifiant de l'humeur.</value>
</member>
<member name="P:XamarinForm_SQLite.Models.Humeur.Commentaire">
    <summary>
        Obtient ou définit l'identifiant de l'humeur.
    </summary>
    <value>L'identifiant de l'humeur.</value>
</member>
<member name="P:XamarinForm_SQLite.Models.Humeur.Note">
    <summary>
        Obtient ou définit la note de l'humeur.
    </summary>
    <value>La note de l'humeur.</value>
</member>
<member name="P:XamarinForm_SQLite.Models.Humeur.DateAjout">
    <summary>
        Obtient ou définit la date d'ajout de l'humeur.
    </summary>
    <value>La date d'ajout de l'humeur.</value>
</member>
```

```
    <member
name="T:XamarinForm_SQLite.Repositories.HumeurRepository">
    <summary>
        Classe de gestion de la table des humeurs dans la base de
        données SQLite.
    </summary>
</member>
    <member
name="M:XamarinForm_SQLite.Repositories.HumeurRepository.#ctor(System.St
ring)">
    <summary>
        Initialise une nouvelle instance de la classe
        HumeurRepository.
    </summary>
    <param name="dbPath">Le chemin de la base de données
        SQLite.</param>
</member>
    <member
name="P:XamarinForm_SQLite.Repositories.HumeurRepository.nbHumeurs">
    <summary>
        Obtient ou définit le nombre d'humeurs.
    </summary>
</member>
    <member
name="P:XamarinForm_SQLite.Repositories.HumeurRepository.Message">
    <summary>
        Obtient ou définit le message.
    </summary>
</member>
    <member
name="P:XamarinForm_SQLite.Repositories.HumeurRepository.monHumeur">
    <summary>
        Obtient ou définit l'humeur.
    </summary>
</member>
    <member
name="M:XamarinForm_SQLite.Repositories.HumeurRepository.AjouterHumeurAs
ync(System.String,System.Int32,System.DateTime)">
    <summary>
```

```
        Ajoute une humeur de manière asynchrone.
    </summary>
    <param name="commentaire">Le commentaire associé à
l'humeur.</param>
    <param name="note">La note de l'humeur.</param>
    <param name="dateAjout">La date d'ajout de l'humeur.</param>
    <returns>Une tâche représentant l'opération
asynchrone.</returns>
    </member>
    <member
name="M:XamarinForm_SQLite.Repositories.HumeurRepository.ListeHumeursAsy
nc">
        <summary>
            Récupère la liste des humeurs de manière asynchrone.
        </summary>
        <returns>Une liste des objets Humeur.</returns>
    </member>
    <member
name="M:XamarinForm_SQLite.Repositories.HumeurRepository.SupprimerAllHum
eurs`1">
        <summary>
            Supprime toutes les humeurs de manière asynchrone.
        </summary>
        <typeparam name="T">Le type d'objet à supprimer.</typeparam>
        <returns>Une tâche représentant l'opération
asynchrone.</returns>
    </member>
    <member
name="M:XamarinForm_SQLite.Repositories.HumeurRepository.SupprimerUneHum
eur(XamarinForm_SQLite.Models.Humeur)">
        <summary>
            Supprime une humeur de manière asynchrone.
        </summary>
        <param name="humeur">L'objet Humeur à supprimer.</param>
        <returns>Une tâche représentant l'opération
asynchrone.</returns>
    </member>
</members>
</doc>x
```